

Комитет по образованию Санкт-Петербурга

Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования детей
Центр детского (юношеского) технического творчества
Московского района Санкт-Петербурга

СОГЛАСОВАНО
Первый заместитель
председателя
Комитета по образованию

Ю.В. Соляников
« 01 » 12 2015г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор
ГБОУ ДОД
Московского района СПб

Исаева Е.А.
« 08 » 12 2015г.

ЦДЮТТ

ПОЛОЖЕНИЕ

о городских соревнованиях по профессиональному мастерству для участников 10-17 лет
(компетенция «Графический дизайн»)

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения пилотных соревнований по профессиональному мастерству по компетенции «Графический дизайн» (в рамках программы JuniorSkills) для обучающихся образовательных организаций Санкт-Петербурга (далее – соревнования), его ресурсное и информационное обеспечение.

1.2. Организаторами соревнований являются:

- Комитет по образованию Санкт-Петербурга;
- ГБОУ ДОД Центр детского (юношеского) технического творчества Московского района Санкт-Петербурга (принимающая сторона) при поддержке ФГБОУ ВПО Санкт-Петербургской государственной художественно-промышленной академии им. А.Л. Штиглица.

1.3. Организаторами соревнований создается Оргкомитет, занимающийся непосредственной подготовкой и проведением соревнований.

1.4. Оргкомитет формирует состав жюри, в работе которого принимают участие педагогические работники – специалисты в области компьютерной графики и дизайна, эксперты Национального чемпионата WorldSkills по компетенции «Графический дизайн».

1.5. Информационная поддержка осуществляется на сайте ГБОУ ДОД ЦДЮТТ Московского района Санкт-Петербурга: cdutt.ru.

2. Цель и задачи соревнований

2.1. **Цель соревнований** - создание модели ранней профориентации и основ профессиональной подготовки школьников, выявление и поддержка талантливых детей и молодежи в области компьютерного графического дизайна.

2.2. Задачи соревнований:

- формирование экспертного сообщества и системы соревнований по основам профессионального мастерства среди школьников по компетенции «Графический дизайн» с учетом методики национального чемпионата профессионального мастерства по стандартам WorldSkills Russia;
- развитие у обучающихся навыков практического решения задач в конкретных профессиональных ситуациях и работы с техническими устройствами;
- совершенствование навыков самостоятельной работы, развитие профессионального мышления и повышение ответственности обучающихся за выполняемую работу;
- создание системы наращивания профессионализма педагогов по реализации общеобразовательных программ в компьютерной, технической и технологической областях в организациях основного и дополнительного образования детей.

3. Организация соревнований

3.1. Принимающая сторона и Оргкомитет соревнований несут ответственность за обеспечение площадок для проведения соревнований по компетенции «Графический дизайн» в соответствии с Техническим описанием и Инфраструктурным листом, разработанными для соревнований.

3.2. Принимающая сторона и Оргкомитет соревнований в дополнение к обеспечению рабочих мест должны обеспечить:

- конференц-зал для пленарных заседаний;
- конференц-зал для руководителей команд, экспертов.

3.3. Принимающая сторона и Оргкомитет соревнований готовят общую Программу проведения соревнований, точный порядок Церемоний открытия и закрытия.

3.4. В рамках подготовительного этапа Принимающая сторона и Оргкомитет соревнований проводят регистрацию участников соревнований, подготовительные работы и мероприятия.

3.5. Квотирование мест: количество команд участников ограничено рамками пилотных соревнований: по 10 команд для каждой возрастной группы.

3.6. Регистрация участников осуществляется на основании заявок (**Приложение 1**).

3.6.1. Заявки, подписанные директором образовательной организации, подаются в Оргкомитет соревнований по электронной почте: **js.graphic_design@mail.ru**

3.6.2. Команды-участники определяются по очередности поступления заявок. О факте участия в соревнованиях команда, подавшая заявку, может узнать на сайте ГБОУ ДОД ЦДЮТТ Московского района Санкт-Петербурга: cdutt.ru.

3.6.3. Руководители команд-участников должны привезти с собой оригиналы и копии следующих документов на себя и учащихся: паспорта/свидетельства о рождении.

3.7. Не менее чем за 1,5 месяца до проведения Принимающая сторона и Оргкомитет соревнований должны утвердить Конкурсные задания по компетенции «Графический дизайн».

3.8. Зарегистрированные участники соревнований могут получить на сайте ГБОУ ДОД ЦДЮТТ Московского района Санкт-Петербурга cdutt.ru информацию, включающую:

- положение соревнований;
- технические описания;
- конкурсные задания;
- другую информацию, относящуюся к соревнованиям.

4. Проведение соревнований

4.1. Соревнования проводятся на площадке, предоставляемой ГБОУ ДОД ЦДЮТТ Московского района Санкт-Петербурга по адресу:
Санкт-Петербург, ул. Ленсовета, дом 35.

23 января 2016 года с 10.00 до 14.00 - инструктаж и тренировка по работе с оборудованием и программным обеспечением.

30 января 2016 года с 10.00 до 14.00 – соревнования.

4.2. Принимающая сторона и Оргкомитет должны:

- назначить ответственного за работоспособность оборудования и технику безопасности на площадке соревнований;

- обеспечить наличие необходимого количества технологического оборудования и расходных материалов для организации соревновательной части согласно Инфраструктурному листу (**Приложение 2**).

4.3. Организация соревновательной части:

4.3.1. Ход соревновательной части регламентируется Программой проведения соревнований.

4.3.2. В момент выполнения участником Конкурсного задания на участке соревнований могут находиться исключительно члены жюри, эксперты WSR, JS и представители Оргкомитета.

4.4. Авторские права на созданные в рамках соревнований работы сохраняются за их создателями при соблюдении условия не нарушения авторских прав третьих лиц.

4.5. Организаторы соревнований оставляют за собой право использовать созданные в рамках конкурса материалы в некоммерческих целях без предварительного согласия автора и без выплаты последнему вознаграждения за использование материалов, но с обязательным указанием имени автора.

4.6. Организаторы соревнований вправе определять тематику конкурсных заданий.

5. Участники соревнований

5.1. В соревнованиях могут принимать участие школьники 10-17 лет образовательных организаций общего и дополнительного образования по двум возрастным группам: 10-13 лет и 14-17 лет.

5.2. Соревнования предполагают командное участие.

5.3. Состав команды:

- руководитель команды (педагог образовательной организации, подготовивший команду) – 1 человек;

- члены команды - 2 человека (в соответствии с п. 5.1. настоящего Положения) на каждую возрастную категорию.

5.4. Права и ответственность руководителя команды:

- Руководитель команды осуществляет административное руководство командой и представляет ее интересы перед организаторами соревнований.
- Руководитель команды присутствует на площадке при проведении инструктажа по охране труда и выполнения заданий участниками его команды.
- На соревнованиях вся ответственность за контроль и надлежащее поведение всех несовершеннолетних участников команды лежит на ее руководителе.

- Руководитель команды несет полную ответственность за жизнь и здоровье детей во время всех мероприятий соревнований.

6. Конкурсное задание и критерии оценки

6.1. Участник, работающий в направлении «Графический дизайн», должен обладать пакетом профессиональных знаний в области компьютерного дизайна.

Область, в которой основательно обосновался графический дизайн: айдентика, реклама, корпоративный стиль, инфографика и т.д.

Городские соревнования проводятся как презентационные – в формате **JuniorsSkills** для демонстрации и предпрофессиональной оценки квалификации в данном виде мастерства.

Конкурсное задание состоит только из практической работы.

Задача соревнований заключается в оценке предпрофессиональных навыков участников соревнований. Участники должны будут выполнить несколько задач, определяемых **Техническим описанием (Техническое описание** будет размещено на сайте соревнований за месяц до даты соревнований).

Эксперты-члены жюри оценивает умение участника соревнований справляться с предпрофессиональными задачами: использовать основные приемы компьютерного дизайна, выполнить поисковые эскизы образного решения, создавать презентацию конечной идеи, используя возможности компьютерной графики.

Участник должен:

- разработать концепцию компьютерного дизайн-проекта;
- выполнить эскиз в графике;
- выполнить поиск цветографического решения;
- выполнить компьютерное представление.

6.2. Краткое описание конкурсного задания.

Задание состоит из двух взаимосвязанных этапов и выполняется поэтапно в течение 3-4-х часов.

Этап 1. Участникам конкурса предлагается осуществить разработку информационно-графического обеспечения по объявленной теме (буклет, афиша, флаер и др.).

В соответствии с темой задания на первом этапе участники должны сформулировать общую концепцию информационно-графического обеспечения мероприятия по объявленной теме, разработать его графический образ, логотип.

Этап 2. На основе общего концептуального решения и эскизных материалов, полученных на первом этапе, выполняется компьютерная графическая разработка, верстка и печать всех объявленных в конкурсном задании позиций.

В разработанном информационном материале необходимо использовать обязательный текстовый и иллюстративный материал, а также авторские графические наработки, сделанные на первом этапе. Обязательный текстовый и иллюстративный материалы предоставляются конкурсантам в качестве исходной заготовки.

6.3. Работа может выполняться в программах:

AdobeIllustrator, AdobePhotoshop, Adobe InDesign, CorelDRAW.

6.4. Критерии оценки работ:

- Конкурсное задание оценивается по 24 критериям (9 субъективным критериям и 15 объективным критериям).
- Таблица оценки по критериям (**Приложение 3**).

6.5. Участникам не разрешается приносить с собой оборудование, инструменты, материалы, шаблоны, книги, файлы, записи и образцы, не предусмотренные Инфраструктурным листом. При обнаружении указанные предметы или файлы будут изъяты до окончания конкурса.

7. Награждение победителей

7.1. Победители соревнований – первые три участника, набравшие наибольшее количество баллов в каждой возрастной категории.

7.2. При равенстве баллов соответствующие дипломы вручаются каждому участнику.

7.3. Победители награждаются дипломами 1, 2, 3 степени.

7.4. Участникам соревнований вручаются сертификаты.

7.5. Победители соревнований рекомендуются к участию в соревнованиях следующего уровня.

Координаторы: Назарова Виктория Геннадьевна, Бондарь Ольга Святославовна
тел. 708-59-41, 708-59-16,
Адрес: СПб, ул. Ленсовета, д.35, каб. 206,
E-mail: js.graphic_design@mail.ru

**Заявка
для участия в городских соревнованиях
по компетенции «Графический дизайн»**

Возрастная категория _____

Полное и краткое названия образовательной организации	
Фамилия, имя, отчество I участника команды	
Возраст	
Класс	
Телефон и e-mail для связи	
Фамилия, имя, отчество II участника команды	
Возраст	
Класс	
Телефон и e-mail для связи	
Фамилия, имя, отчество, должность руководителя команды (полностью)	
Телефон и e-mail для связи	

Руководитель ОО _____ (Расшифровка подписи)

М.П.

Инфраструктурный лист

1. Расходный материал на 1 конкурсное место:

Наименование	Количество
Бумага для эскизирования (для офисной техники)- формат А-4, 80гр.	10 листов
Бумага для цветной печати – А-4, 80-170гр.	10листов
Папка с файлами на 20 листов, формата А-4 для комплектации теоретических и эскизных материалов	1 шт.
Корректирующий карандаш - 8-9мм.	1 шт.
Гелевая ручка	1 шт.
Линейка – длиной 20 см.	1 шт.
Графитовый карандаш	2 шт.
Ластик	1 шт.
Точилка	1шт.

2. Оснащение рабочего места участника:

Наименование	Количество
Стол 800х2000 мм	1
Стул	2
Компьютерный блок с монитором, клавиатурой и мышью	2
Общий цветной принтер А4	1
Общий Сканер	1
Программное обеспечение, необходимое для выполнения конкурсного задания: Adobe Acrobat, • Adobe Illustrator, • Adobe Photoshop, • Corel DRAW	

3. Оборудование площадки

Площадка должна предоставлять:

- свободный доступ к рабочему месту;
- удобство передвижения;
- удобство наблюдения за участниками конкурса;
- свободный доступ к дополнительному оборудованию.

4. Спецодежда и безопасность

Требования по охране труда в компьютерном классе.

Спецодежда для выполнения заданий не требуется.

Участникам не разрешается приносить с собой оборудование, материалы, книги, записи или образцы. При обнаружении указанные предметы будут конфисковаться до начала конкурса или в ходе конкурса.

Таблица начисления баллов
 городских соревнований по профессиональному мастерству для участников 10-17 лет
 (компетенция «Графический дизайн»)

	Критерии субъективные	Максимальный балл
A	Уникальность, современность логотипа	0-7
B	Адекватность, запоминаемость логотипа	0-6
C	Управляемые ассоциации (при трактовке логотипа)	0-6
D	Креативность копирайта (слоган)	0-6
I	Оригинальность номенклатуры носителей	0-6
F	Стилистическая целостность и адекватность номенклатурного ряда	0-6
G	Привлекательность для разновозрастной аудитории	0-6
H	Оригинальность проекта, его смысловая законченность, соответствие теме, целям и задачам	0-6
I	Художественная образность и выразительность, целостность восприятия проекта	0-6
	Итого тах за субъективные критерии	55
	Критерии объективные	Максимальный балл
J	Качество прорисовки проекта	0-3
K	Владение программными средствами (программы для работы с растровой графикой)	0-3
L	Владение программными средствами (программы для работы с векторной графикой)	0-3
M	Владение программными средствами (программы для верстки)	0-3
N	Технический уровень выполнения всех компонентов комплексного проекта	0-3
O	Масштабируемость, адаптивность (знак-эмблема)	0-3
P	Этапность выполнения (соответствие задачам)	0-3
Q	Организованность и аккуратность при проведении проектной работы, чистота рабочего места	0-3
R	Выполнение проектных работ в полном объеме, в соответствии с конкурсным заданием	0-3
S	Соответствие указанным/заданным размерам изображений	0-3
T	Соответствие номенклатуре (создание всех элементов, указанных в задании)	0-3
U	Использование указанной в задании цветовой модели	0-3
V	Количественное соответствие проекта поставленным задачам (количество листов)	0-3
W	Навыки при подготовке к печати	0-3
X	Соответствие финальной электронной версии проекта поставленным требованиям (формат файла, технические характеристики носителя)	0-3
	Итого тах за объективные критерии	45
	Максимальная сумма баллов	100